

EDUCATION

INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA

Expected Graduation: 2026

Artificial Intelligence & Data Engineering, Informatics Engineering

GPA: 3.20 / 4.0

Related Coursework:

- | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Algoritma dan Struktur Data | 6. Interaksi Manusia dan Komputer |
| 2. Dasar Rekayasa Perangkat Lunak | 7. Jaringan Komputer |
| 3. Sistem Operasi | 8. Intelegensi Buatan |
| 4. Basis Data | 9. Manajemen Basis Data |
| 5. Pemrograman Berorientasi Objek | 10. Pengembangan Aplikasi Mobile |
| 6. Sistem Informasi | 11. Pemrograman Web |

ACADEMIC PROJECT

Maze Runner | Pemrograman Berorientasi Objek

- Berkolaborasi dalam tim untuk mengembangkan game labirin sederhana berbasis OOP.
- Bertanggung jawab untuk mengembangkan logika pergerakan karakter, implementasi collision detection, dan fitur yang dibutuhkan.
- Teknologi: Python, PyGame

Desain Aplikasi "PANTAS" | Interaksi Manusia dan Komputer

- Berkolaborasi dalam tim untuk merancang antarmuka aplikasi e-voting pemilu.
- Melakukan riset pengguna, analisis kebutuhan dan perancangan fitur.
- Membuat user flow, wireframe dan high-fidelity prototype menggunakan Figma
- Teknologi: Figma

Merancang Sistem Manajemen Stok dan Pengadaan Barang PT Sinergi Gula Nusantara | Sistem Informasi

- Berperan aktif dalam tim untuk mendukung proses logistik dan pengadaan perusahaan.
- Melakukan riset pengguna dan analisis kebutuhan guna memastikan sistem memenuhi tuntutan operasional.
- Merancang alur proses dan tampilan antarmuka sistem untuk mempermudah penggunaan dan efisiensi kerja.
- Teknologi: Odoo

Aplikasi Web | Pemrograman Web

- Membuat berbagai aplikasi web seperti To-Do List, Kalkulator, dan Form Input yang menerapkan DOM Manipulation dan local storage
- Membuat Website yang menampilkan User dari Fake Store API
- Teknologi: HTML, CSS, JavaScript

EcoQuest | Pengembangan Aplikasi Mobile

- Berkolaborasi dalam tim untuk merancang dan mengembangkan aplikasi mobile bertema lingkungan yang mendorong kesadaran dan partisipasi pengguna.
- Mendesain dan mengimplementasikan antarmuka pengguna yang intuitif serta responsif untuk meningkatkan pengalaman pengguna.
- Mengintegrasikan Firebase sebagai backend untuk autentikasi pengguna, penyimpanan data, dan notifikasi real-time.
- Teknologi: Flutter, Firebase

SKILLS & CERTIFICATE

TECHNICAL SKILLS

- | | |
|---------------|-------------|
| 1. C++ | 6. Node.js |
| 2. HTML | 7. React.js |
| 3. CSS | 8. Python |
| 4. JavaScript | 9. SQL |

5. Figma
6. Tableau

10. Microsoft Office
11. Canva

SOFT SKILLS: Problem Solving, Critical Thinking, Time Management, Team Collaboration, Communication, Adaptability

CERTIFICATE

- RevoU - Intro to Software Engineering